

任天堂 ファミリーコンピュータ

FAMICOM FAMILY

Boxoff Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoff.com to remove the watermark

取扱説明書



ROCKMAN 6

史上最大の戦い!!

CAP-6V-I

©CAPCOM 1993 ALL RIGHTS RESERVED.

®

ごあいさつ

このたびはカプコンのファミリーコンピュータカセット『ロックマン6〜史上最大の戦い!!』(CAP-6V)をお買いあげいただきありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

健康上の安全に関するご注意

つか じょうたい れんぞく ちよう じ かん けんこうじょうこの
疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、
テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていてこのような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

MADE IN JAPAN

もく じ 目 次

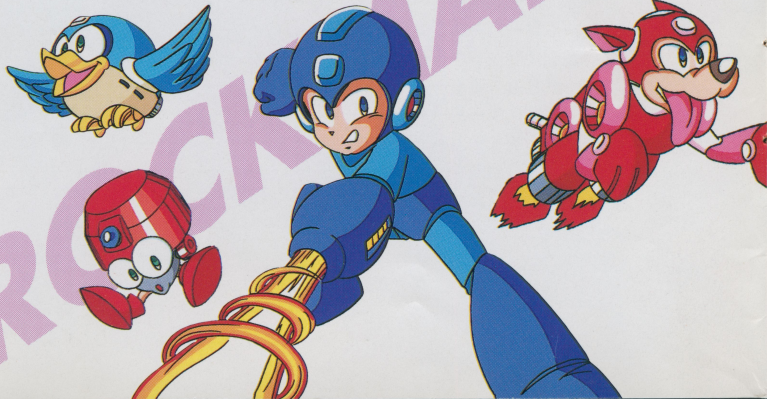
6

ストーリー	2
<small>とうじょうじんぶつ</small> 登場人物	4
<small>そうきほうほう</small> 操作方法	8
ラッシュアダプター	10
ゲームスタート	12
ゲームオーバー&コンティニュー	13
<small>がめんせつめい</small> 画面説明	14
<small>ぶきせんたくがめん</small> 武器選択画面	15
パスワード	16
アイテム	17
<small>とくしゅぶき</small> ボスキャラ&特殊武器	18
<small>てき</small> 敵キャラ	26
<small>なかまたち</small> ロックマンの仲間達	31
ライト&ワイリーナンバーズ	32
<small>こうりやく</small> ゲーム攻略テクニック	36

ストーリー

せいれき^{ねん} 西暦20XX年。Dr.ワイリーの^{やぼう}野望は、ロックマンの^{かつやく}活躍によって^{そし}阻止され、世界は再び平和を取り戻した。

そしてDr.ワイリーの^{せかいせいふく}世界征服の^{やぼう}野望に^{たいこう}対抗する^{ため}為、また第二、第三のDr.ワイリーを^だ出さない^{ため}為に、世界ロボット^{せかい}連盟が^{れんめい}組織されたのである。



ねん ご
1年後…。

世界各国の科学者の協力と、資金面で連盟を援助しているエックス財団のバックアップによってロボット工学は飛躍的な進歩を遂げたが、ロボットを平和の為に使用しようとする者がいなくなったわけではなかった…。そしてついに全世界衛星中継のもと、第一回最強ロボット選手権が開催される事になった。

ロボット選手権が始まろうとしたまさにその時！

選手権会場で起こった突然の爆発とともに衛星放送が中断され、謎の快電波が送信されてきた。

「ロックマン、ロボット達はいただいたぞ!!」

「あなたはMr.エックス。なぜあなたが!?!」

「エックス財団総帥とは仮の姿。実はDr.ワイリーの影のスポンサーはこの私、Mr.エックスなのだよ / もはやDr.ワイリーを操るまでもない。私自身がこの8体の世界最強のロボット達を使って世界を支配してやる!!」
はたしてロックマンは新たな敵、Mr.エックスの野望を食い止める事ができるのだろうか!?



とうじょうじんぶつ 登場人物



トーマス・ライト

ロボット工学の第一人者で、ロツクマンの生みの親。人類の平和の為にロボット研究に力を注いでおり、ロボットが戦いの為に使われる事に反対している。

さいしゅうがくれき
最終学歴

こう か だいがく
ローバート工科大学
でん し こうがく か そつ
電子工学科卒

しゅ
趣
しょう
賞

み
味
ばつ
罰

か ていよう
家庭用コンピュータゲーム
LITマニユアルデザインコンテ
ねんれんぞくゆうしやう
スト5年連続優勝
せ かい ぎ じゅつしやたいしやう きんしやうじゅしやう
世界技術者大賞 金賞受賞
ふつり がくしやう
ノーブル物理学賞
ほか た そうじゅしやう
他多数受賞



アルバート・W・ワイリー

Dr. ライトとは学友であり、ライバルであったが、いつもDr. ライトに今一歩とどかない。過去の5度に渡る野望が全てロックマンに阻止された事がよほどショックだったのか、ロボット工学界から引退してしまった。

最終学歴

ローバート工科大学
電子工学科卒

趣味
賞

み
味
罰

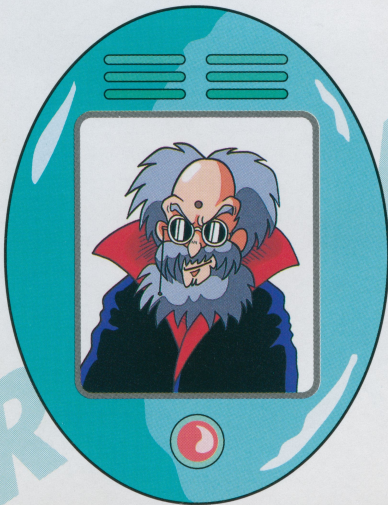
卓球

LITマニュアルデザインコンテ

スト5年連続準優勝

世界技術者大賞 銀賞受賞

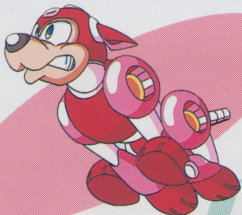
ノーブル物理学賞ノミネート



Mr.エックス

エックス財団総帥という肩書き以外、全てが謎に包まれている人物。
 年齢不詳、国籍不明、経歴不詳。
 世界ロボット連盟を資金面で援助してきた人物であり、世界ロボット選手権開催を提案したのも彼である。

実はDr. ワイリーの影の支配者であり、Dr. ワイリーが引退した今、世界最強の8体のロボットを奪って自らが世界征服に乗り出した。



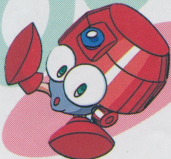
ラッシュ

Dr. ライトがロックマンの^{ため}に作^{つく}ったサポートロボット。

^{こんかい}今回は^{しゅるい}2種類の^{へんけい}アダプターに変形^かが可能です。

エディー

Dr. ライトがロックマンの^{ため}に開^{かい}発^{はつ}した^{うんぱんよう}アイテム運搬用ロボット。



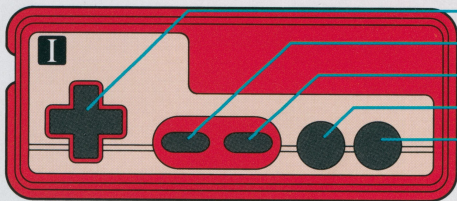
ビート

Dr. コサックがロックマンにプレ^{し えんよう}ゼントした支援用ロボット。

^{てき}敵ボスに^{うば}奪われてしまった^{つか}パーツ^{よう}を^{すべ}全て^{かいしゅう}回収すると使える様になります。



そうさほうほう 操作方法



＋ボタン

セレクトボタン

スタートボタン

Ⓑ ボタン

Ⓐ ボタン

＋ボタン

さゆうじょうげ いどう
左右上下に移動

Ⓐ ボタン

ジャンプ

Ⓑ ボタン

そうびちゅうぶ きこうげき
装備中の武器で攻撃

スタートボタン

ぶきせんたくがめん ひょうじ およ けつてい
武器選択画面の表示及び決定

セレクトボタン

しやう
使用しません



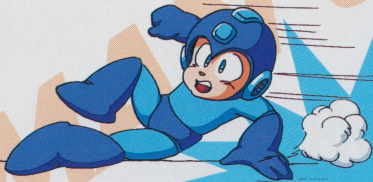
でハシゴにつかまります。

ハシゴは＋ボタンでのぼお
昇り降りか
でき、Ⓐ ボタンを押すと、手
はなとお
放して飛び降ります。

※コントローラーIIはしやう
使用しません。

スライディング

ボタン+**(A)** ボタンでスライディングをします。スライディングは、狭い通路を通ったり、敵の攻撃をくぐり抜けたりするのに使います。



ハイパーロックバスター

(B) ボタンを押し続けて放す（溜め撃ち）と、通常のショットより強力なショットを発射することができます。

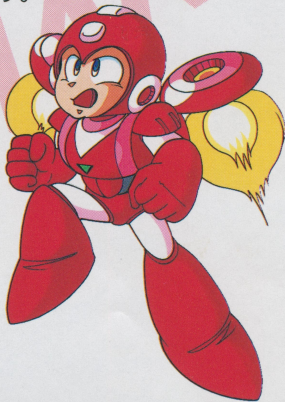
ラッシュアダプター

ロボット犬《ラッシュ》が新たな変身能力を身に付けました！
ロックマンは変身したラッシュアダプターを装着してジェットロックマン、
パワーロックマンに変身する事ができます。

ジェットロックマン

④ ボタンを押し続ける事で、一定時間、空を飛び続ける事ができます。

ジェットロックマンに変身中は、ハイパーロックバスターやスライディングができません。



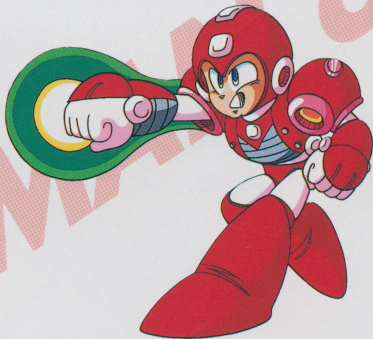
パワーロックマン

パンチ攻撃で近くの敵を粉碎します。

また、**③** ボタンを押し続けて放すことで、より強力なパンチをすることができます。

ステージ中にはパンチでしか壊せないものもあります。

パワーロックマンに変身中は、スライディングをすることができません。



- ラッシュアダプターは、特定のステージをクリアすると、使えるようになります。
- ラッシュアダプターは、無制限に使うことができます。
- ステージ中には、ラッシュアダプターを使わないと行けない場所があります。

ゲームスタート

タイトル画面で『GAME START』にカーソルを合わせてスタートボタンを押すと、ステージ選択画面が表示されます。

どのステージからでもスタートできますので、カーソルを \oplus ボタンで動かして(A)ボタンで決定して下さい。

各ステージのボスを倒すと、そのステージのボスが使っていた特殊武器を手に入れる事ができます。

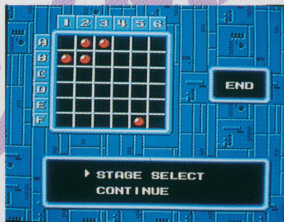
また、一度クリアしたステージを何度でもプレイする事ができます。

一度クリアして再び来た時に、背景の色が変わるステージには、ボス部屋が2ヶ所あり、ビートのプレートが貰えます。

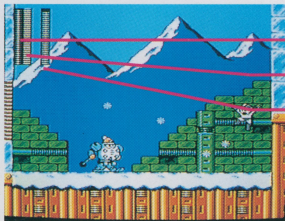


ゲームオーバー&コンティニュー

ロックマンの残り人数がなくなるとゲームオーバーとなり、ステージセレクトかコンティニューの選択画面に切り換わります。ここで『STAGE SELECT』を選ぶと、ステージ選択画面に切り換わり、『CONTINUE』を選ぶとゲームオーバーとなったステージの最初からゲームを再開することができます。(コンティニュー回数は無制限です。)



がめんせつめい
画面説明



ぶき
武器エネルギーゲージ

ライフエネルギーゲージ

たいけつじ
ボスエネルギーゲージ(ボス対決時のみ)

ぶき
武器エネルギーゲージ

げんざいしよう
現在使用している武器の残りエネルギーが表示されます。
ジェットロックマンの滞空ゲージ、パワーロックマンの
パンチゲージもこの位置に表示されます。

ライフエネルギーゲージ

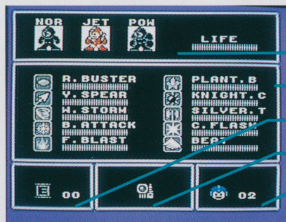
のこ
ロックマンの残りエネルギーが表示されます。

ボスエネルギーゲージ

のこ
ボスの残りエネルギーが表示されます。

ぶ き せんたく が めん 武器選択画面

ボスを倒して取得した武器は、ゲーム中にスタートボタンを押す事により表示される武器選択画面で選択して使用します。



ラッシュアダプター表示エリア

武器表示エリア

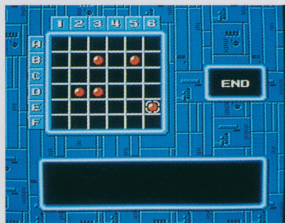
エネルギー缶残り数

特殊アイテム表示エリア

プレイヤー残り人数

＋ボタンで使用する武器にカーソルを合わせ、そのままスタートボタンか
 (A) ボタンを押すと、ステージ画面に戻り、選択した武器を使用する事ができます。

パスワード



ゲームオーバー、及びステージクリア後に、パスワード画面が表示されます。クリアしたステージや取得したアイテムが、ここに並んでいるチップの場所によって記憶されています。

注意

パスワードでは、ロックマンの残り人数及び、エネルギー缶の数は記憶できません。

パスワードを入力する時は、セットする所にカーソルを移動させてAボタンを押すと、赤色のチップが置かれます。

全てのチップを置き終えたらカーソルを『END』の位置に運び、スタートボタンまたはAボタンを押すと、パスワードが正しければ前回の続きから遊ぶ事ができます。

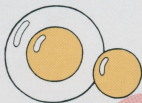
間違えたパスワードを入力した場合には『PASS WORD ERROR』が表示され、もう一度入力を行なうようになります。

アイテム

アイテムは敵を倒して手に入れたり、ステージ内に置いてあったりします。

ライフエネルギー

ロックマンのライフがある
ていどかいふく
程度回復します。



1UP

ロックマンの残り人数が1
さいこうにん
人増えます。(最高9人まで。)



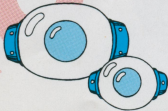
エネルギー缶

使用するとロックマンのラ
いふくぜんかいふく
イフエネルギーが全回復し
ます。(最高9個まで。)



武器エネルギー

ロックマンの装備している
ぶき
武器エネルギーがあるていど
かいふく
程度回復します。



エネルギーバランサー

武器エネルギー回復アイテ
ムをかいしゅう
回収したときに、特殊武
器のエネルギーの残量の少
ないものから自動的に回復
してくれます。試作段階で
なにものかぬす
何者かに盗まれたアイテム
です。



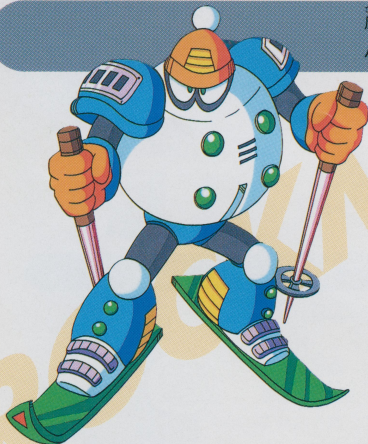
とくしゅぶき ボスキャラ&特殊武器

ひろしまけんくわいし
広島県呉市
おがわ ひろふみ
小川 裕史

ブリザードマン

ブリザード
アタック

くうちゅう はっせい ゆき
空中に発生させた雪の
けっしょう でき む
結晶を、敵に向けて発
しゃ
射します。



18 おうぼ 応募されたキャラクターは、一部、デザインや名前を変更してあります。ご了承ください。(敬称略)

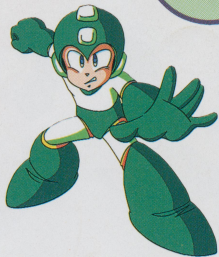
ひろしまけんひろしまし
広島県広島市
きどぐわ かずき
木戸口 和樹

ケンタウロスマン



がめんない すべ てき
画面内の全ての敵に、
ダメージを与えます。
あた

ケンタウロス
フラッシュ





茨城県つくば市
黒川 哲嗣

フレイマン

火災弾を投げ、火柱を
燃え上がらせます。

フレイム
ブラスト



20

応募されたキャラクターは、一部、デザインや名前を変更してあります。ご了承ください。(敬称略)

カナダ

DANIEL VALLEE

ナイトマン



なな 斜めにも発射できる鉄
球で近くの敵を攻撃で
きます。

ナイト
クラッシャー



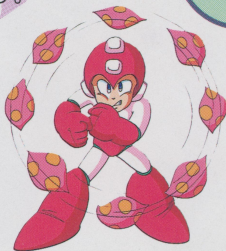


群馬県利根郡
星野 信宏

プラントマン

は じょうたい
バリアーを張った状態
たい あ こうげき
で体当たり攻撃がで
ます。

プラント
バリアー



22

応募されたキャラクターは、一部、デザインや名前を変更してあります。ご了承ください。(敬称略)

な ら け ん な ら し
奈 良 県 奈 良 市
す だ よ し の お
須 田 義 信

トマホークマン

いちげき ひっさつ
一撃必殺のトマホーク
よわ てき ふんさい
で弱い敵を粉碎します。

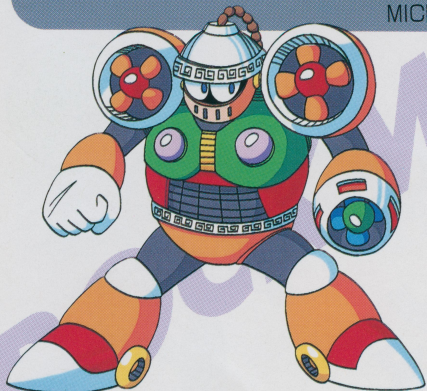
シルバー
トマホーク



アメリカ

MICHAEL LEADER

ウインドマン



たつまき お てき
竜巻を起こして、敵を
吹き飛ばします。

ウインド
ストーム



24

おう ぼ いち ぶ な まえ へんこう りゅうしやう けいしやうりやく
応募されたキャラクターは、一部、デザインや名前を変更してあります。ご了承ください。(敬称略)

な ら け ん い こ ま し
奈 良 県 生 駒 市
い ち か わ ら い
市 川 雷

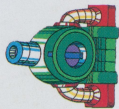
ヤマトマン

ヤマト
スピア

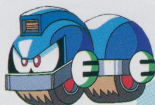
やり はっしや ぜんぼう
槍を発射して、前方に
で き こうげき
いる敵を攻撃します。



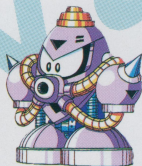
てき 敵キャラ



ウォールブラスターⅡ



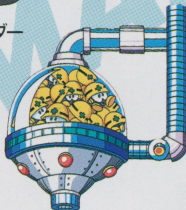
ツインローダー



パワースラム



ガブギョ



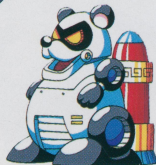
メットール・ポットン



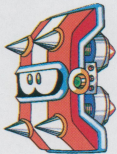
カーリンガー



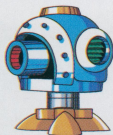
ブレインブレイク



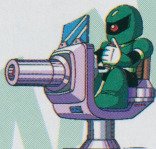
パンディータ



シールドアタッカーGTR



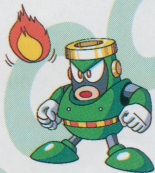
タダホウ



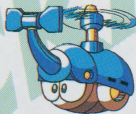
キャノンジョー



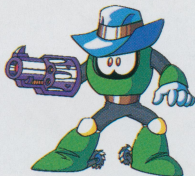
ファイヤーテリー



ファイヤーボーイ



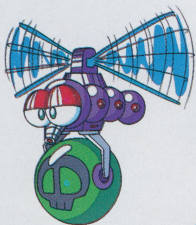
ヘリブトン



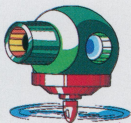
コルトン



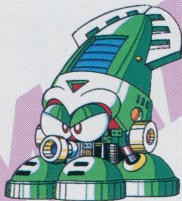
プロペラアイ



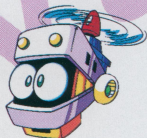
カトンビオン



キャノペラ



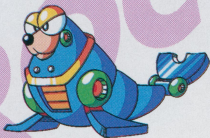
スクイドン



ホッチキスン



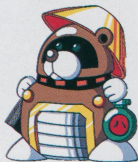
サイバー・ガビョール



アウアウ



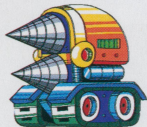
カウント・ボム



シガラキー



SRU-21/P



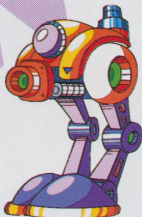
モリヤー



ベン・K



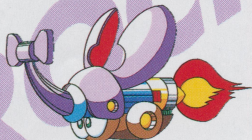
テク



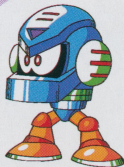
ダチョーン・アマリザイコ



ブッカー



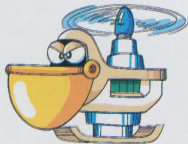
ジェットブトン



チョーカー・オー



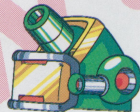
バタバタン



ベリカーヌ



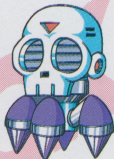
ゴリラタンク



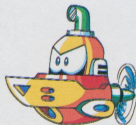
ターテーボ



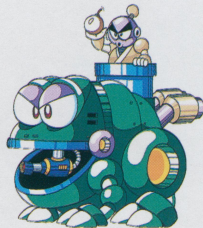
スプリングフェイスボム



スカルウォーカー



サブマリンフライヤー



ガマーン&ガマ太夫^{だゆう}

なかまたち ロックマンの仲間達

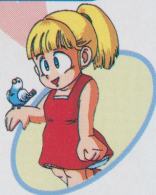
ブルース

Dr. ライトの^{ひとがたし}人型試^{ごうき}作^{さく}ロボット1号機。
本人同志は知らない
がロックマンの^{あに}兄に
あたる。



ロール

Dr. ライトが^{つく}作った^{かていよう}家庭用お手伝いロボ^{てつだい}ット。ロックマンの^{いもうと}妹。



Dr.コサック

Dr. ライトと^{とも}共に^せ世^{かいへい}界平和の^あ為^{ため}のロボッ^{けんきゅう}トを研究している。
Dr. ワイリーに^{おど}脅か^{たたか}されてロックマンと
戦^{こと}った事もある。



カリンカ

Dr. コサックの^{むすめ}娘で^{おんがく}クラシック音楽好^ずきな女の子。



ライト&ワイリーナンバーズ

RIGHT & WILY NUMBERS

Dr. ライトとDr. ワイリーが今までに作ったロボット達
が勢揃いしています。
君はどれだけ知っているかな？

ブルース



ロックマン



ロール



カットマン



ガッツマン



アイスマン



ボンバーマン



ファイヤーマン



RIGHT & WILY
NUMBERS

エレキマン



メタルマン



エアーマン



バブルマン



クイックマン



クラッシュマン



フラッシュマン



ヒートマン



ウッドマン



ニードルマン



マグネットマン



RIGHT & WILY
NUMBERS

ジェミニマン



ハードマン



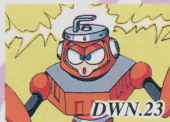
タップマン



スネークマン



スパークマン



シャドーマン



ブライトマン



トードマン



ドリルマン



ファラオマン

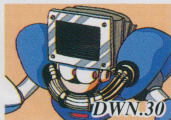


リングマン



RIGHT & WILY
NUMBERS

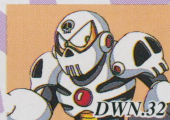
ダストマン



ダイブマン



スカルマン



グラビティーマン



ウェーブマン



ストーンマン



ジャイロマン



スターマン



チャージマン



ナパームマン

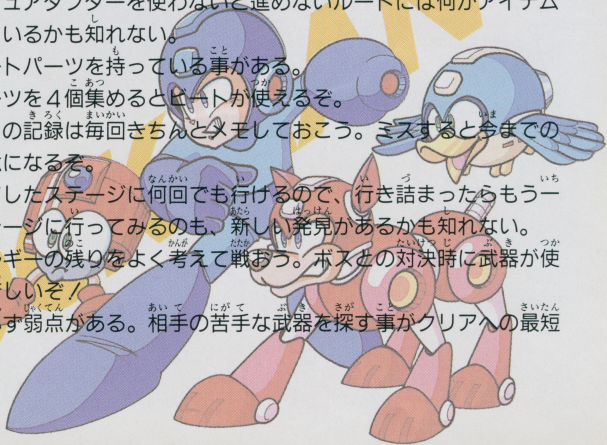


クリスタルマン



こうりやく ゲーム攻略テクニック

- ステージでルートが分岐している場所は、どちらに進むかをよく考えよう。ラッシュアダプターを使わないと進めないルートには何かアイテムが隠されているかも知れない。
- ボスがビートパーツを持っている事がある。
- ビートパーツを4個集めるとビートが使えるぞ。
- パスワードの記録は毎回きちんとメモしておこう。ミスすると今までの戦いが無駄になるぞ。
- 一回クリアしたステージに何回でも行けるので、行き詰まったらもう一度同じステージに行ってみるのも、新しい発見があるかも知れない。
- 武器エネルギーの残りをよく考えて戦おう。ボスとの対決時に武器が使えないと苦しいぞ！
- ボスには必ず弱点がある。相手の苦手な武器を探す事がクリアへの最短コース。

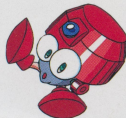


おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作を起こすような場合がございます。もしございましたらおそれ入りますが、弊社まで御一報ください。
尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはおこたえできませんのでご了承ください。

(使用上のご注意)

1. ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2. テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3. 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
4. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
5. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
6. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。



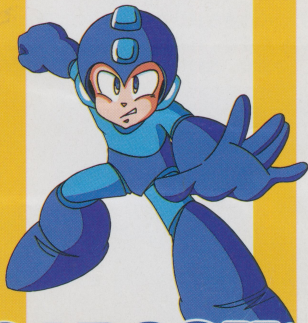
株式会社 カプコン®

国内営業本部 〒540 大阪市中央区釣鐘町2-2-8
東京支店 〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1
新宿住友ビル43F

セコヒス 〒547 大阪市平野区瓜破南1-4-35
お問い合わせ 東京 ☎03 (3340) 0719
大阪 ☎06 (946) 3099

9:00～12:00 13:00～17:30 (土・日・祝日を除く)

※カプコンソフト情報 大阪 (06) 946-6659 東京 (03) 3340-0718
札幌 (011) 281-8834 仙台 (022) 214-6040
名古屋 (052) 571-0493 広島 (082) 243-6264
松山 (0899) 34-8786 福岡 (092) 441-1991



CAPCOM®

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。